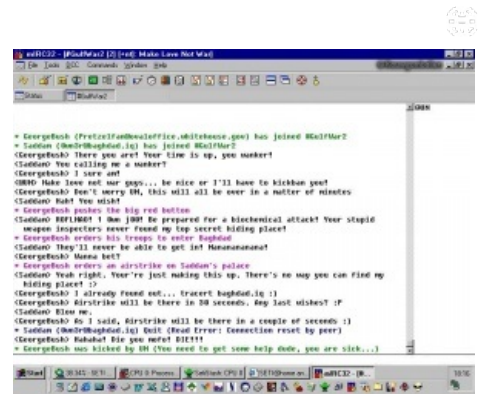


IRC – Urbanculture

Интернет

IRC (англ. *Internet Relay Chat*, «ирк», «ирка») — одноименный протокол обмена сообщениями и система, посредством которой можно общаться с другими пользователями в режиме реального времени. Имеет возможность для приватного общения и возможность передачи файлов друг другу.

IRC представляет собой совокупность соединенных между собой серверов, то есть сеть. Общение происходит на так называемых каналах — чатах, каждый из которых внутри сети имеет свое собственное, уникальное имя, начинающееся с символа #. Свойства канала, его настройки и параметры устанавливаются владельцем (фаундером) или оператором (аналог модератора).



Внешний вид

История

Система была разработана финским студентом Jarkko Oikarinen-м (Яркко Ойкаринен) в 1998 году, как альтернатива системе BBS. Он работал в то время в отделе наук обработки информации в университете Оулу, где администрировал местный Unix-сервер. Будучи недоволен функционалом публичной BBS, он начал создавать систему наподобие UseNet, но позволяющую в отличие от неё общаться в режиме реального времени. Официально IRC появился летом 1988 года. Адрес первого в мире IRC-сервера был «tolsun.oulu.fi».



**Жаркко Оикаринен
смотрит на
любителей Web-
чатова, асек и
скайпов не то
чтобы с
ненавистью, но с
каким-то
презрением**

После того, как количество пользователей увеличилось, его друзья из университетов Хельсинки и Тампера тоже открыли свои IRC-сервера. В скором времени к сети присоединились и другие университеты. Первая IRC-сеть была названа Funet, позже она слилась со скандинавским Nordunet.

Программа быстро распространилась из Финляндии по США, а затем и по всему Интернету, будучи на то время достаточно передовой технологией коммуникации. В настоящее время IRC это система состоящая из тысяч серверов и десятков сетей, разбросанных по всему миру.

В мае 1993 был выпущен [RFC](#) (Request For Comments) под номером [1459](#), включающий спецификацию IRC-протокола.

См. также: [Подробная история IRC](#)

Программное обеспечение

IRC-клиенты

Для работы с IRC необходимо установить на компьютер специальный клиент, для систем Windows наиболее популярным является [mIRC](#), для Linux и UNIX-систем — [XChat](#), имеющий также версию для Windows. Существуют Java- и Flash-версии клиентов, которые запускаются и работают непосредственно с веб-сайта, не требуя от пользователя никакой установки.

Для ОС Android также существует несколько клиентов. Достаточно распространенным является AndroIRC. В списке серверов уже имеются сети freenode, rusnet, anonnet, что несколько упрощает жизнь пользователю. Но как и большинство программ, сделанных на скорую руку, крайне неудобен. Да и работает достаточно нестабильно. Лучшим вариантом пока является uaaic. Достаточно удобным клиентом является набирающий популярность x-chat. Оба клиента бесплатны и не содержат рекламы. Правда все настройки необходимо делать вручную. Проблемы с кириллицей устраняются правильным подбором порта и соответствующей ему кодировки. Всю необходимую информацию можно найти в справке нужного irc-сервера. Также стоит обратить внимание, что есть проблема с irc-транспортами в мобильных jabber-клиентах. После регистрации в irc-шлюзе, программы закрываются с ошибками. Проблема выявлена на bombus, jasmine, jtalk. В других клиентах функции обзора сервисов не обнаружено. В данном случае скрешивать бобра с ослом крайне не рекомендуется.

IRC-сервера

Для создания своего собственного IRC-сервера необходимо установить на сервер соответствующее программное обеспечение. Некоторые популярные IRC-сервера:

- **IRCD-Hybrid**. Старейший и наиболее известный IRC-сервер. Отличается стабильностью работы и

гибкостью настройки. Только для Linux/UNIX.

- [UnrealIRCd](#). Работает со множеством сервисов, команды его неисчислимы, но и у него есть один «незначительный» минус — плохо держатся соединения между серверами. Есть версия для Windows.
- [ngIRCd](#). Основным достоинством является простота настройки и возможность задавать через конфигурационный файл каналы и все их параметры. Только для Linux/UNIX.
- [WIRCD](#). IRC-сервер для Windows.

Достоинства

- Можно видеть IP-адреса других пользователей, правда достоинство это или недостаток, вопрос спорный. Некоторые считают что это хорошо, другие считают что лучше всего анонимность. Те, кто предпочитают анонимность используют специальные анонимайзеры — баунсеры, позволяющие скрыть IP-адрес.
- Можно подключиться и работать одновременно с несколькими каналами.
- Любой пользователь может создать свой собственный канал, просто зайдя на него. Причём таковых каналов может быть несколько.
- Протокол у IRC текстовый, включая все команды, соответственно и очень низкий трафик, поэтому IRC весьма быстро работает даже при самой медленной скорости сети.
- С помощью специальных роботов можно управлять IRC-каналом и его настройками, раздавая юзерам различные полномочия, можно организовывать игры, например викторины. Роботы также могут выполнять и другие полезные функции: сообщать погоду, курсы валют.

Недостатки

Изначально в IRC (за исключением некоторых серверов) нет регистрации пользователей и каналов. При уходе самого последнего пользователя все настройки канала обнуляются, при входе первого пользователя в канал, он автоматически становится его оператором, что естественно дает хакерам широкие возможности для безобразия. Для устранения этого недостатка владельцам IRC-сетей приходится использоваться специальные дополнительные службы — IRC-сервисы, которые устраняют указанные недостатки. Основные IRC-сервисы следующие:

- **NickServ** — сервис регистрации пользователей. После регистрации на NickServ-е при последующем подключении к сети под выбранным логином NickServ потребует ввести пароль для авторизации. Если этого не сделать в течение некоторого времени, имя пользователя будет принудительно изменено на другое, обычно Guestнабор_цифр.
- **ChanServ** — сервис регистрации каналов. Позволяет задавать настройки канала по умолчанию.
- **OperServ** — этот сервис позволяет задавать операторов для канала. Как результат: только юзер, прошедший успешно авторизацию на NickServ при входе на канал автоматически получит права оператора.

Как вариант решения — на канале должен постоянно «висеть» бот, хранящий все настройки и выдающий права оператора.

В IRC отсутствует как таковая разметка и оформление сообщений. В популярных клиентах часто имеется разметка, позволяющая задавать цвет сообщения, фон, вид шрифта (жирный, курсив, подчеркнутый), однако в других клиентах, которые данной разметки не поддерживают, сообщение будет отображено вместе с разметкой, что усложняет его восприятие.

Наиболее известные IRC-сети

Наши

- [RusNet](#) — крупнейшая российская сетка более чем с десятилетней историей
- [WeNet](#) — тоже одна из старейших сеток

Буржуйские

- [Freenode](#) — самая популярная сеть
- [IRCNet](#) — крупнейшая сетка, одна из самых старых
- [QuakeNet](#) — сеть, изначально созданная для каналов игры [Quake](#)
- [Rizon](#) — [аниме](#)
- [FurNet](#) — [фурри](#)

В даркнетах

[OnionNet](#) — сеть, расположенная на скрытых сайтах сети [Tor](#)

IRC-каналы известных проектов

- [IRC-каналы проектов Фонда Викимедиа](#), тысячи их
- <irc://utf.rusnet.org.ru:7770/lurkmore> - IRC-канал Луркоморья
- <irc://irc.freenode.net:6667/urbanculture> - UrbanCulture
- <irc://irc.freenode.net:6667/wikifur> - ВикиФур (английский)

Ссылки

- [IRC](#) в Википедии.
- [mIRC](#) — распространённый клиент IRC
- [lightIRC](#) — Flash-клиент для IRC.
- [Терминология IRC](#)

Примечания