

Touhou Project/Интересные вещи — Urbanculture

[обратно к статье «Touhou Project»](#)

[ZUN](#) · [Интересные вещи](#) · [Отборные мемы](#) · [Самые известные персонажи](#) · [Самые простые для освоения игры серии](#)

- Половина персонажей обладает ну просто читерскими абилами (но официально это не было ни подтверждено, ни опровергнуто, ибо не было продемонстрировано в играх):

Цитата с педивикии:

Она способна контролировать судьбу (что, однако, ни разу не было продемонстрировано в играх).

Единственная подтверждённая способность некоторых персонажей — создавать чёрные дыры.

- У каждого персонажа есть какая-нибудь фанатская характеристика, порой даже не одна. Поэтому не удивляйтесь, если ваша вайфу вдруг окажется мазохисткой, хикикомори или вообще азиатской страной.
- Тохофаги делятся на 2 лагеря — любителей оригинальной серии скроллшутеров и любителей фанатского творчества (додзин-игры, додзин-манга, додзин-музыка). В то время как наиболее ФГМнутые представители обеих лагерей изливают свою ненависть по отношению друг к другу на имиджбордах, основная масса всё же предпочитает держаться золотой середины.
- Русские тохофаги также делятся на 2 лагеря — любителей оригинальной серии скроллшутеров (ПРОЙТИ ЛУНАТИК ЭКСТРА ФАНТАЗМ) и любителей файтингов. В то время как наиболее ФГМнутые представители первого лагеря изливают свою ненависть на называемых ими ХИСОТЕНОБЛЯДЕЙ, остальные либо троллят илиту, либо вообще игнорируют.
- Число 9 приносит счастье и удачу. Because fools never catch cold.
- По народному поверью, для того, чтобы человек зомбировался и стал тохофагом, ему следует 3 раза прослушать тему любого тохоперсонажа.
- Пиндосское Touhou-комьюнити в своё время сильно соригинальничало и сделало так называемое Gensokyo Edition для настольной игры «Arkham Horror», посвященное творениям Г. Ф. Лавкрафта.
- Team Fortress 2 обзавелся благодаря англоязычным тохофагам модом [Touhou Fortress 2](#). Модели кривые (А чего хотели? [Аниме](#) же), но на геймплей никак не влияет.



Teh choise is yours